

BBZ Cloud App

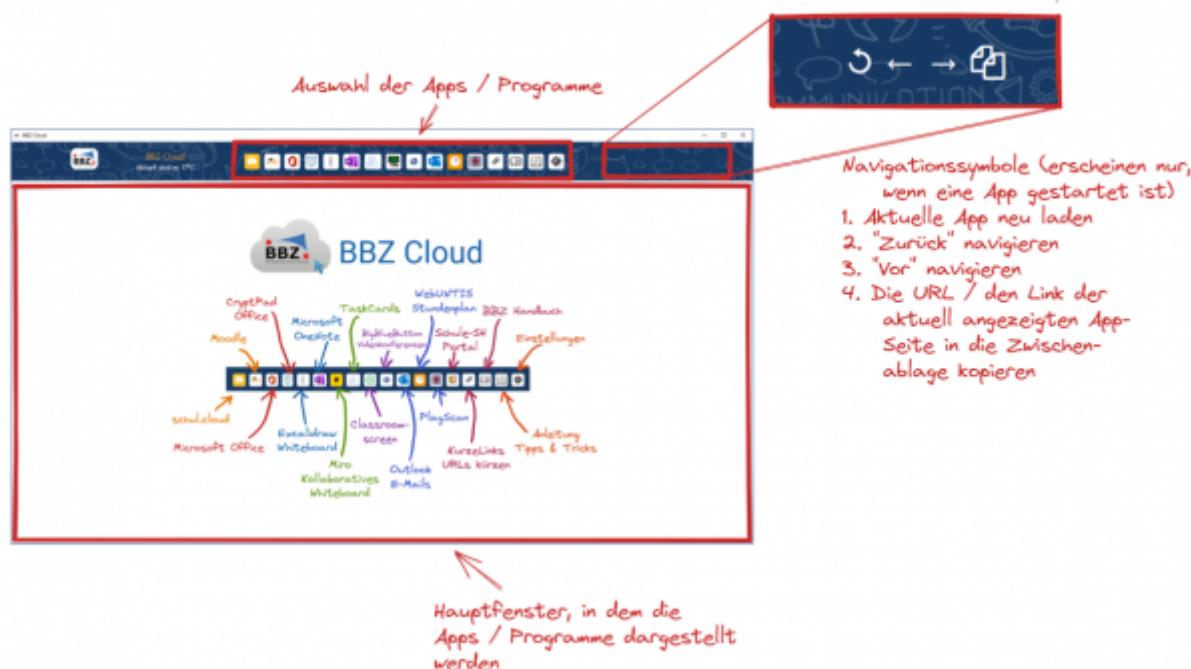
Basisanleitungen Tipps & Tricks

[Download BBZ Cloud App](#)

Die BBZ Cloud App wird auf dem **Mac** nicht direkt ausgeführt, weil der Entwickler nicht verifiziert ist.
Das Problem lässt sich so lösen:

1. Unten in der Taskleiste / Dock einen Rechtsklick auf Programm, „Programme“ öffnen anklicken, es öffnet sich dann ein Fenster mit allen Programmen.
2. Rechtsklick auf BBZ Cloud und „Öffnen“ auswählen.
3. Nun kommt das bekannte Abfrage-Fenster, ob man das Programm wirklich öffnen möchte; Abfrage bestätigen.
4. Wenn ich jetzt BBZ Cloud aus der Taskleiste / dem Dock oder vom Programme-Symbol aus der Taskleiste / dem Dock öffne, kommt auch hier die Abfrage nicht mehr.

Übersicht



Integrierte Dienste

Hier findet sich eine Übersicht der in der BBZ Cloud App integrierten Dienste und eine Bedienungsanleitung.

Navigationssymbole



- Pfeil im Kreis: Aktuelle Seite neu laden
- Pfeil nach links: Auf der aktuellen Seite „zurück“ navigieren
- Pfeil nach rechts: Auf der aktuellen Seite „vor“ navigieren
- Zwei Papierseiten übereinander: Den Link (URL) der aktuell angezeigten Seite kopieren (z. B. um sie in schul.cloud oder Moodle einfügen zu können)

Tastaturlbefehle / Shortcuts

- **Text kopieren** Strg + C
- **Text einfügen** Strg + V
- **Text unformatiert einfügen** (z. B. für Links, die in einen schul.cloud-Chat eingefügt werden sollen) Umschalt + Strg + V
- **Zoom der App erhöhen** (→ Die Darstellung wird kleiner) Strg + „-“
- **Zoom der App verringern** (→ Die Darstellung wird größer) Strg + „+“

Hinweis: Sollte das Zoomen nicht funktionieren, zuvor oben in den leeren Bereich neben den Programmsymbolen klicken (blauer Bereich), danach erst Strg + „+“ oder Strg + „-“ betätigen.

Good Practice

"Good practice" BBZ Cloud

Workshop-Präsentation

Workshop Präsentation

From:

<https://dev-wiki.bbz-rd-eck.com/> - **Wiki des BBZ Rendsburg-Eckernförde**

Permanent link:

https://dev-wiki.bbz-rd-eck.com/doku.php?id=anleitungen_allgemein:bbzcloudapp

Last update: **25/01/2024 17:07**

